|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Проектирование АСОиУ  Лабораторная работа №2  DMN | Выполнил | Корлякова Д. |
| Группа | САПР-1.1н |
| Проверил | Соколов А. А. |
| Подпись |  |

Цель работы: данная лабораторная работа посвящена нотации моделирования DMN.

Задание: необходимо разработать модель принятия решения в некотором бизнес-процессе, с помощью нотации DMN.

Ход работы

Предметная область: данная диаграмма представляет собой вспомогательный инструмент для пользователя, которому необходимо выбрать уровень игры.

DMN диаграмма, описывающая процесс принятия решения о выборе уровня игры представлена на рисунке 1.

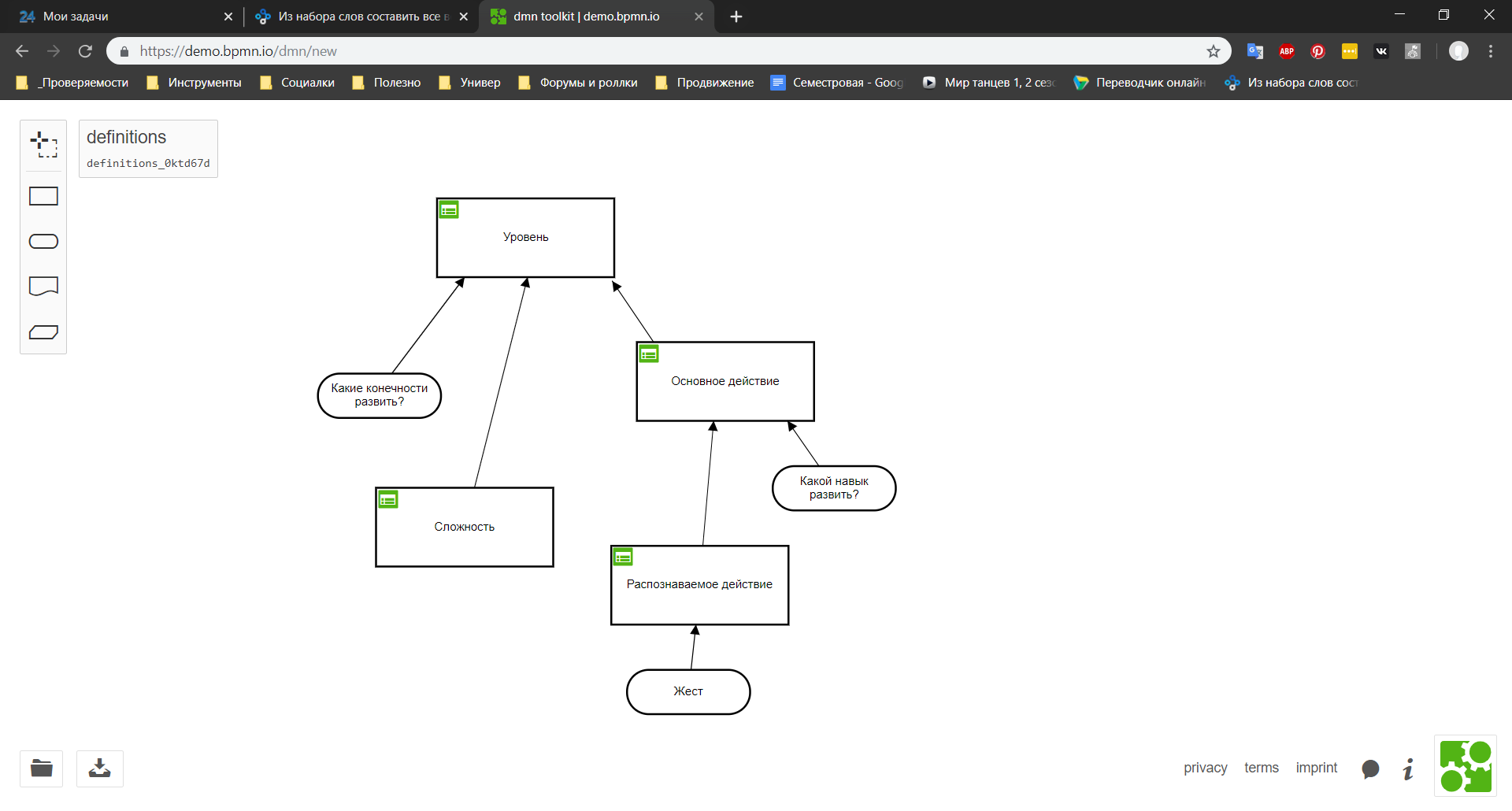


Рисунок 1 – DMN диаграмма процесса выбора уровня

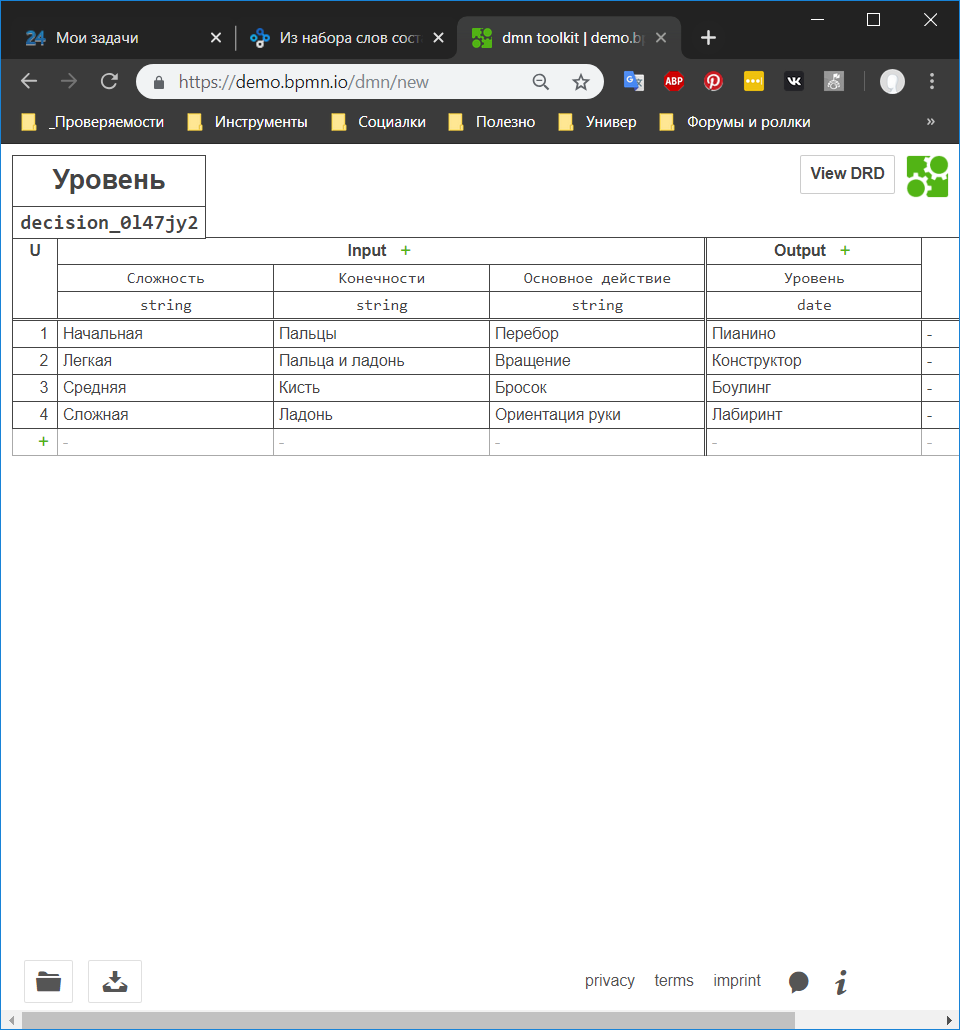


Рисунок 2 – Критерии выбора модели уровня

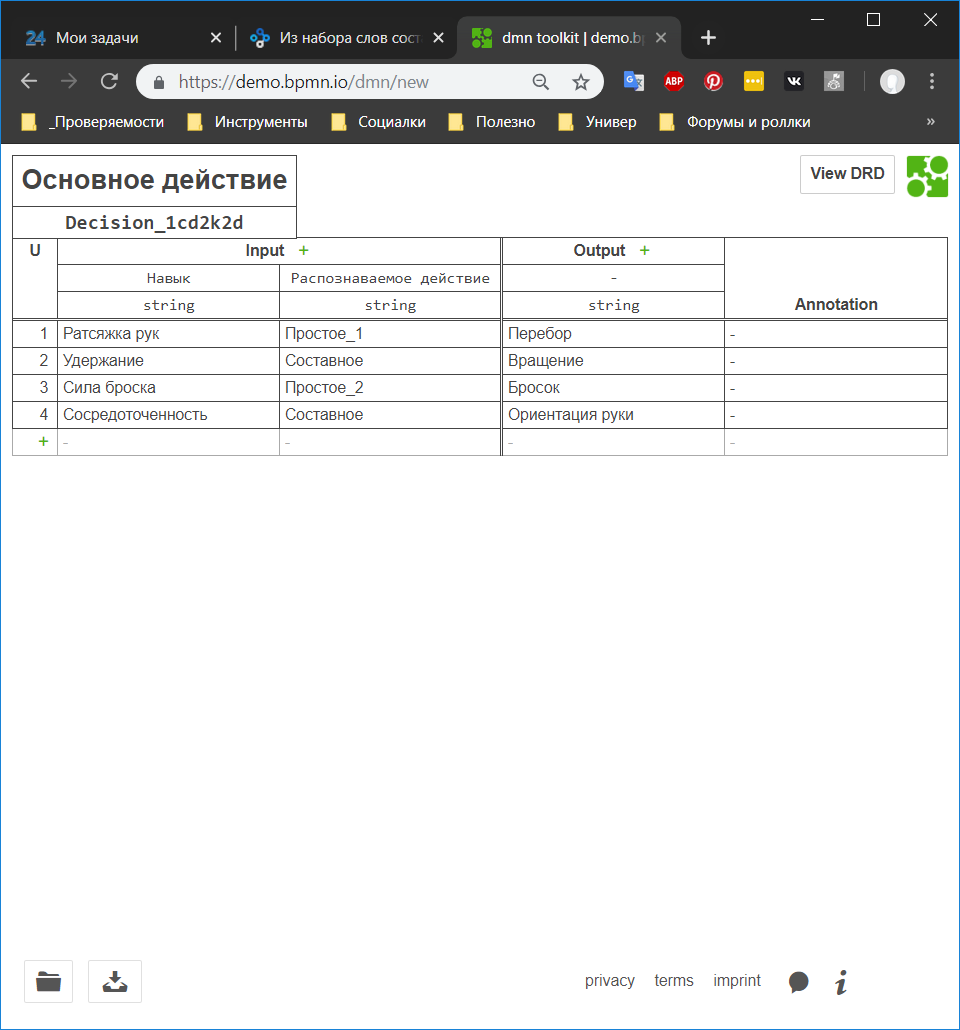


Рисунок 3 – Критерии выбора основного действия

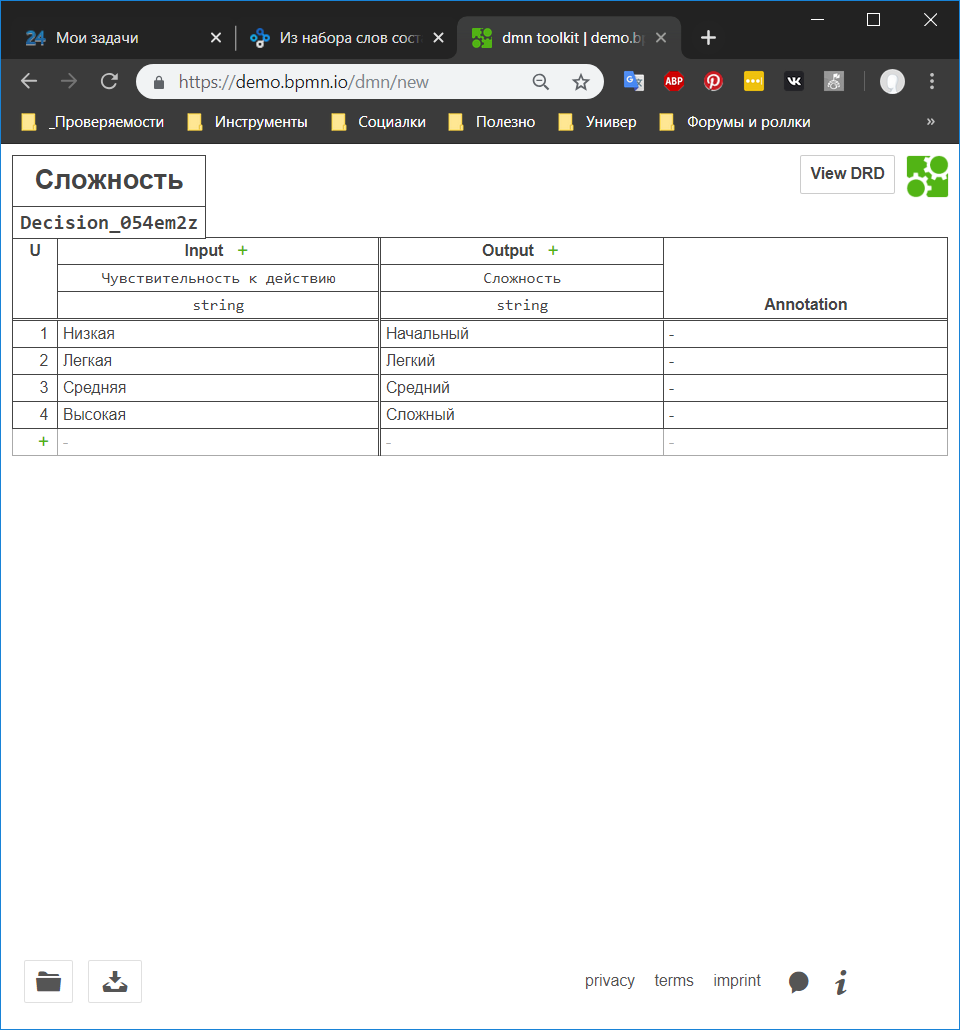


Рисунок 4 – Критерии выбора сложности

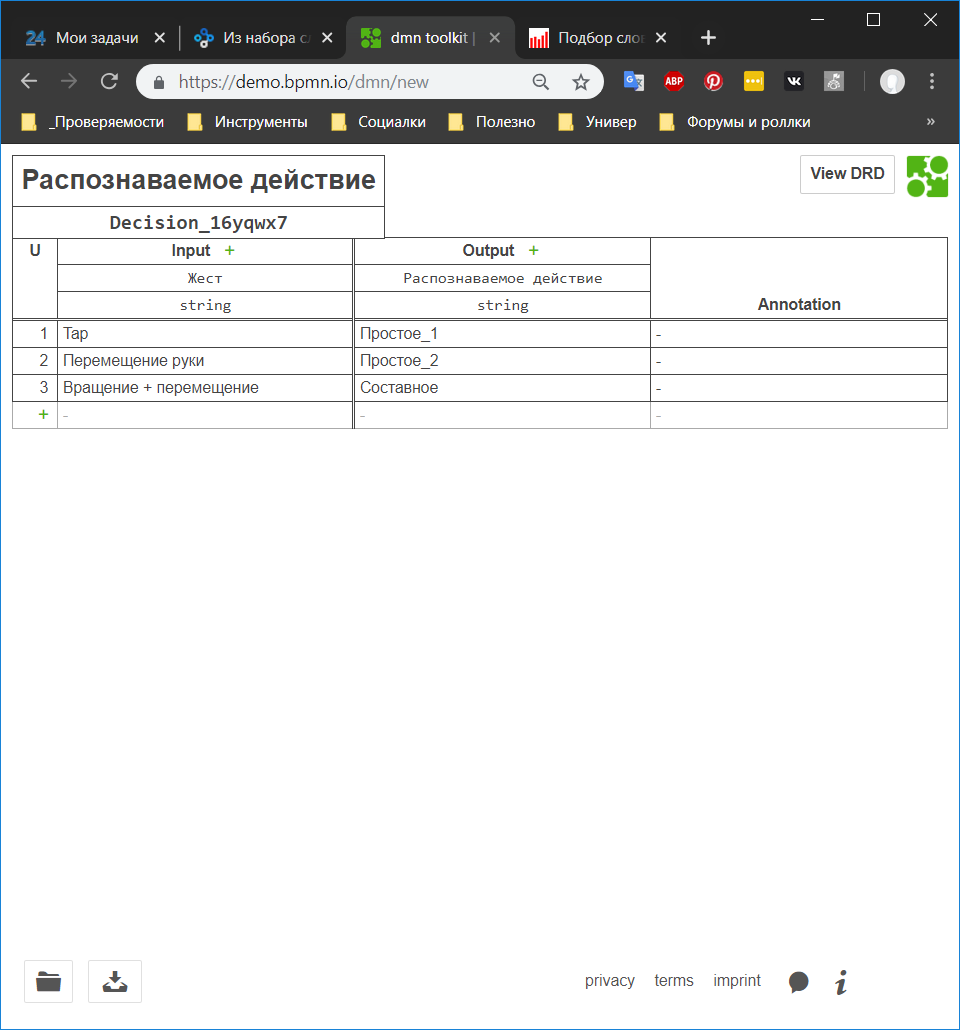


Рисунок 5 – Критерии выбора по распознаванию действия

В зависимости от выбранных характеристик система подберет подходящий уровень.